

GUILLAUME, MASSÉ

designer de niveau /
level designer

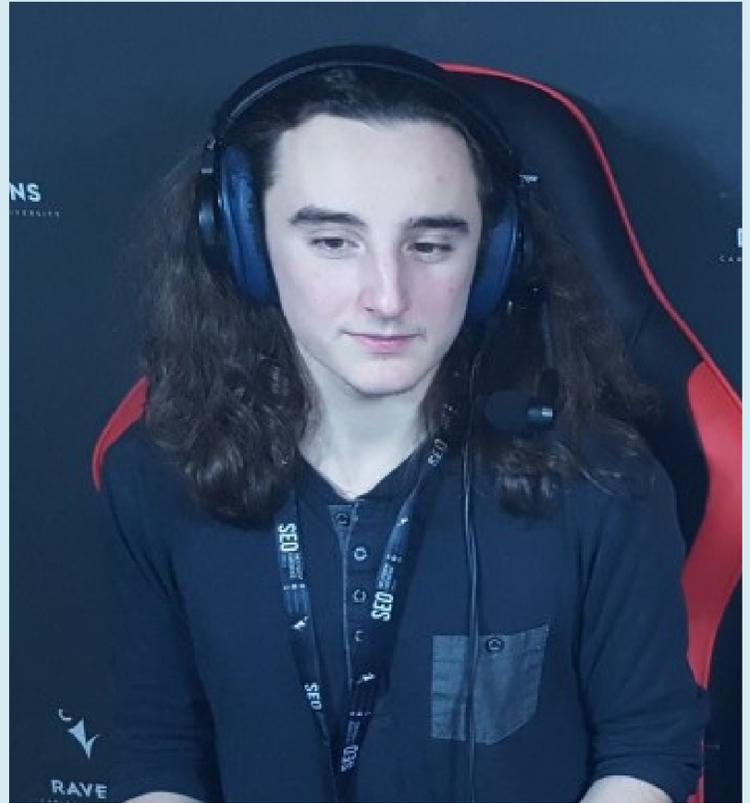
Je suis un designer de niveau junior qui est toujours motivé à apprendre davantage sur cette passion, et admire d'un côté analytique les niveaux des jeux vidéos. J'ai un passé en 3D, donc je suis bien placé pour comprendre à la fois le workflow d'un designer et celui d'un artiste 3D.

438-924-2605

guillaume.masse.3320@gmail.com

www.linkedin.com/in/guillaume-masse%C3%A9-3796551a3

<https://guillaumemasse3320.wixsite.com/portfolio>



ÉDUCATION

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (août 2021 - présent)

- DEC-BAC en Création de jeux vidéos - Profil Design

Collège de Bois-de-Boulogne (août 2017 - mai 2020)

- DEC en Animation 3D et synthèse d'images

FORCES

- ✦ Conception de niveaux
- ✦ Animation 3D
- ✦ Communication

EXPLOITS

Rokkou (projet DEC final)

- **Prix Eidos-Montréal**

Gagné le premier prix parmi les autres courts-métrages des finissants 2020 de Bois-de-Boulogne pour l'excellence du projet.

EXPÉRIENCE

Théâtre du Vieux-Terrebonne

Ouvreur
décembre 2021 - présent
Terrebonne, Québec, Canada

St-Hubert

Rôtisseur
mai 2019 - octobre 2021
Laval, Québec, Canada

